

ENVOYEZ CET ARTICLE

VERSION A IMPRIMER

ARTICLE PRECEDENT

RETOUR

ARTICLE SUIVANT

EN SAVOIR PLUS

Noël 2000 : les jeux vidéo font leur cinéma

21/12/00 19:08:00



Ah, Noël, Disney, Dreamworks..., tant de films et de dessins animés merveilleux ! Ah, Noël, tant de rêves sur pellicule transformés en cauchemar de pixels par la société marchande ! A moi, le Grinch !

Par : Bliss

Le Grinch aura beau râler, se morfondre sur sa montagne en maudissant les autres, se venger d'une humiliation enfantine en "tuant" Noël, la magie de cette période de l'année ne mourra pas, ne peut pas mourir. Même si nous prenons un par un les rêves de pellicules pour dénoncer leur exploitation mercantile en jeu vidéo, rien n'y fera.

Alors, loin de nous l'idée de gâcher votre Noël, si voulez acheter l'adaptation en jeu de tel ou tel film magique de Disney, ou de Dreamworks, vu au cinéma, rien ne vous retiendra vraiment tant l'image de marque est forte. Et l'on vous comprend, nous aussi nous avons plongé. Mais pour un jeu correct, combien de projets bâclés, combien ?

Notre recommandation : allez voir les films. Si vous voulez vraiment acheter les jeux, voilà ce que nous en pensons. Ne venez pas dire qu'on ne vous aura pas prévenu. **Suivez le guide concocté avec patience par JB...**

Cinq jeux vidéo pour cinq films de Noël (*cliquez dans la zone de liens*)

- **La Route d'El Dorado**
un dessin animé méconnu pour un jeu plus que convenable
- **Dinosaure**
un jeu rustique pour un film drôlement léché
- **The Grinch**
un faux méchant qui amuse dans le film mais qui énerve dans le jeu
- **La Momie**
film comme jeu sont à prendre avec des pincettes
- **Chicken Run**
poule joyeuse dans le film égal poule mouillée dans le jeu

Focus - Avis Express

Dinosaure - Avis Express
The Mummy - Avis Express
The Grinch - Avis Express
Chicken Run - Avis Express

Focus - Avant-Première

La route d'El Dorado - Avant-Première

TOUT SUR

CINÉ-JEUX 2000

RECHERCHER

ok